

٤



2026



دفتر تحضير مادة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

الصف الرابع الابتدائي



ترم ثان

السيرة الذاتية للمعلم

الاسم :

المدرسة :

الإدارة التعليمية التابع لها :

المؤهل الدراسي :

مادة التدريس :

المدرسة الأساسية :

المدرسة المنتدب اليها :

تاريخ التعيين :

الوظيفة على الكادر :

كود المعلم :

رقم الهاتف :

موجه المادة

مدير المدرسة

معلم المادة

.....

.....

.....

جدول الحصص اليومية

الحصة اليوم	الأولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة	التاسعة
السبت									
الأحد									
الاثنين									
الثلاثاء									
الأربعاء									
الخميس									

الحصة اليوم	الأولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة	التاسعة
السبت									
الأحد									
الاثنين									
الثلاثاء									
الأربعاء									
الخميس									

موجه المادة

مدير المدرسة

معلم المادة

.....

.....

.....

الأهداف العامة لمادة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

للفصل الرابع الابتدائي الفصل الدراسي الثاني لعام

- **تزويد** التلاميذ بالقدر المناسب من المعارف والمهارات العلمية والاساسية ذات الصلة بكيفية حل المشكلات.
- **تنمية** مهارات التفكير العلمي الأساسية.
- **اكتساب** القدرة على استخدام الوسائل التقنية والوسائط المتعددة والشبكات وتوظيفها كأدوات لخدمة المجالات الدراسية المختلفة والتكامل معها.
- **تدريب** التلاميذ على العمل ضمن فريق من خلال ممارستهم لتقنيات الكمبيوتر.
- **ينشئ** المواقع الإلكترونية ويحدد خصائصها.
- **تنمية** الوعي لدى التلاميذ بأهمية الوعي التكنولوجي والتواصل الحضاري.
- **اكتساب** المفاهيم الخاصة بمبادئ تصميم صفحات الإنترنت.
- **تقدير** التلاميذ للدور الذي يلعبه العلم والعلماء.
- **يتعرف** على مجموعة برامج شركة مايكروسوفت أوفيس..
- **رفع** وعي التلاميذ بمفهوم أخلاقيات المعلومات وبقواعد الاستخدام الآمن للإنترنت.
- **يجمع** البيانات ويعرضها بشكل ممتع.

موجه المادة

مدير المدرسة

معلم المادة

.....

.....

.....

الأهداف الخاصة لمادة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

للفصل الرابع الابتدائي الفصل الدراسي الثاني لعام

- ▽ **يذكر** ثلاثة أمثلة على دور الأدوات الرقمية في تسهيل المهام اليومية.
- ▽ **يشرح** نوعين من الأدوات الرقمية التي يمكن أن يستخدمها في حياته اليومية.
- ▽ **يذكر** أكبر عدد من الأفكار لاستخدام التطبيقات الرقمية في مساعدته على التعلم.
- ▽ **يحدد** مفهوم المواطنة الرقمية.
- ▽ **يشرح** الحقوق والتواجبات التي يجب الالتزام بها كمواطن رقمي.
- ▽ **يطبق** قواعد الاستخدام الآمن والمسئول للإنترنت.
- ▽ **يتعرف** مفهوم التواصل عبر الإنترنت.
- ▽ **يحدد** أدوات التواصل المتزامن وغير المتزامن.
- ▽ **يستخدم** إحدى أدوات التواصل الرسمية بطريقة صحيحة.
- ▽ **يحدد** الفرق بين استخدام المراسلة الفورية (غير الرسمية) والبريد الإلكتروني (الرسمي) في التواصل.
- ▽ **يكتب** رسالة بريد إلكتروني صحيحة ، تتضمن عنوان المرسل إليه ، وموضوعا واضحا .
- ▽ **يطبق** قواعد السلوك المذهب والأمن عند إجراء محادثات الفيديو.
- ▽ **يتعرف** بيانات التعلم عبر الإنترنت ، مثل (Edmodo) .
- ▽ **يتعرف** ثلاثة مصادر موثوقة ومختلفة للتعلم والبحث عبر الإنترنت.
- ▽ **يصف** بعض مميزات مصمم الخرائط التفاعلي .
- ▽ **ينظم** ملاحظاته بعد الانتهاء من البحث باستخدام مخطط يضم مقدمة ، وفقرات داعمة ، وخاتمة .
- ▽ **يخطط** للبحث الرقمي بطريقة صحيحة تحديد الموضوع ، واختيار أنواع المصادر المناسبة.
- ▽ **يميز** بين المصادر الموثوقة والمصادر غير الموثوقة.
- ▽ **يطلب** منهجية تقسيم المشكلة الكبيرة في مجال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات إلى أجزاء صغيرة ليسهل حلها.
- ▽ **يبنى** فرضية علمية حول كيفية حدوث مشكلة تقنية معينة ، ويختبر هذه الفرضية.
- ▽ **يشرح** أهمية طلب المساعدة من المعلم أو الآخرين للمساعدة على حل المشكلات التقنية.
- ▽ **يحدد** الأدوات الرقمية التي يمكن استخدامها لتصميم ملصق أو لوحة إعلانية ، مثل برنامج Publisher و PowerPoint .
- ▽ **يصف** ثلاثة من المفاهيم الرقمية الواجب مراعاتها عند التصميم (مثل الهوامش ، نوع الخط وحجمه ، الألوان ، أو الصور) .
- ▽ **يكتب** ملصقا إلكترونيا بطريقة جذابة ، ومراعي اختيار الخط المناسب - الألوان) .
- ▽ **يوضح** مفهوم الخوارزمية (Algorithm) .
- ▽ **يحدد** أهمية اختيار الكلمات المفتاحية الصحيحة عند البحث الرقمي .
- ▽ **يكتب** خوارزمية بسيطة .
- ▽ **يشرح** مفهوم البرمجة (Coding) .
- ▽ **يناقش** أهمية البرمجة في ابتكار الألعاب الإلكترونية والرسوم المتحركة والأفلام التي يشاهدها .
- ▽ **يُطبق** التفكير المنطقي لإنشاء إرشادات برمجية (خطوات) لحل متاهة أو مهمة بسيطة .
- ▽ **يتعرف** بعض البرامج والتطبيقات التي تعتمد على البرمجة .
- ▽ **يشرح** واجهة برنامج سكراتش (Scratch) .
- ▽ **يمارس** بعض الخطوات البسيطة على برنامج سكراتش (Scratch) .
- ▽ **حدد** الأدوات والبرامج الشائعة المستخدمة في مجال تحرير الصور والرسوم ، مثل برنامج الرسام (Paint) .

موجه المادة

مدير المدرسة

معلم المادة

(الخطة الدراسية لمنهج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للصف الرابع الابتدائي الفصل الدراسي الثاني عام)

الوحدة الثالثة : (دور تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في حياتنا)		
التطبيقات التكنولوجية في حياتنا .	الدرس الأول	
المواطنة الرقمية : حقوق ومسؤوليات على الإنترنت .	الدرس الثاني	
طرق التواصل عبر الإنترنت : المتزامن وغير المتزامن .	الدرس الثالث	
أدوات التواصل الرقمي .	الدرس الرابع	
أدوات في التعلم عبر الإنترنت .	الدرس الخامس	
مهارات البحث الرقمي : التخطيط وتقييم المصادر .	الدرس السادس	
الوحدة الرابعة : (مشروع روعي الرقمي)		
حل المشكلات الرقمية .	الدرس الأول	
تقديم المعلومات .	الدرس الثاني	
الخوارزميات (Algorithms) .	الدرس الثالث	
البرمجة لغة الكمبيوتر وصنع الألعاب .	الدرس الرابع	
استكشاف برنامج سكراتش (Scratch) .	الدرس الخامس	
فن الجرافيك – ابتكار وتعديل الصور الرقمية .	الدرس السادس	

موجه المادة

مدير المدرسة

معلم المادة

.....

.....

.....

الصف	الفصل	الفترة / الحصة	التاريخ	الوحدة	الدرس	عنوان الدرس
الرابع				الثالثة	الثالث	طرق التواصل عبر الإنترنت المتزامن وغير المتزامن

التهيئة / هل فكرت يوماً في الطرق المختلفة التي تتحدث بها مع أصدقائك أو معلمك باستخدام التكنولوجيا؟

أهداف الدرس / - يتعرف مفهوم الاتصال عبر الإنترنت . - يحدد أدوات التواصل المتزامن وغير المتزامن . - يستخدم إحدى أدوات الاتصال الرسمية بطريقة صحيحة .

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريس البنية	التكنولوجيا المساعدة لطلاب الدمج إن وجد	استراتيجيات التدريس	المحتوى وي العلم	الأنشطة التعليمية	الأداء الطفي	الواجب المزني
قيم التعلم : التفكير الناقد - صنع القرار . قيم التعايش : الاستقلالية - الشفافية . قضايا العولمة : المشاركة في الأبحاث المدرسية .	السبورة الإلكترونية - الكتاب المدرسي التفاعلي - العرض التلقائي		العصف الذهني □ الحوار والمناقشة □ التعلم التعاوني		أرسل أحد الملفات عبر أحد تطبيقات التواصل : (WhatsApp، E-Mail) ..	على التواصل غير المتزامن ؟ باستخدام الإنترنت كتابة " رسالة بريد إلكتروني (Email) رسمية لمعلمك كتدريب عملي	أكمل : البريد الإلكتروني مناسب لإرسال
التقييم الأسبوعي	أكمل : من أمثلة التواصل غير المتزامن توقيع المعلم /						

الصف	الفصل	الفترة / الحصة	التاريخ	الوحدة	الدرس	عنوان الدرس
الرابع				الثالثة	الرابع	أدوات التواصل الرقمي

التمهيد / كيف يمكن ان تقوم بعمل محادثة فيديو ؟

أهداف الدرس / - يحدد الفرق بين استخدام المراسلة الفورية (غير الرسمية) والبريد الإلكتروني (الرسمي) في التواصل .

- يكتب رسالة بريد إلكتروني صحيحة ، تتضمن عنوان المرسل إليه ، وموضوعا واضحا .
- يطبق قواعد السلوك المهذب والأمن عند إجراء محادثات الفيديو .

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريس التفرعية	التكنولوجيا المساعدة لطلاب الدمج إن وجد	استراتيجيات التدريس	المحتوي العلمي	الأنشطة التعليمية	الأداء الصفي	الواجب المنزلي
تعلم التعرف : التعاون والعمل الجماعي . قيم التعايش : الاحتــرام . قضايا العولمة : التواصــل الحضاري .	السبورة الإلكترونية - الكتاب المدرسي - العرض التقديمي		□ العصف الذهني □ الحوار والمناقشة □ التعلم التعاوني		استخدام برنامج Microsoft Word أو أي برنامج كتابة آخر كتابة رسالة بريد إلكتروني رسمية قصيرة موجهة لعملك	قم بعمل محادثة فيديو بمساعدة زملائك	أكمل : من المهم إغلاق..... عند حديث الآخرين في محادثة الفيديو

التقييم الأسبوعي

أكمل : يجب أن لا تحتوي خلفية محادثة الفيديو الخاصة بك على معلومات.....

توقيع المعلم /

الصف	الفصل	الفترة / الحصة	التاريخ	الوحدة	الدرس	عنوان الدرس
الرابع				الثالثة	مراجعة	تسجيل امتحان الشهر

التمهيد / ما هي المعلومة التي درستها في هذا الفصل وشعرت أنها غيرت نظرتك لشيء ما في حياتك؟

أهداف الدرس / - يسترجع المفاهيم الأساسية والمعلومات التي تمت دراستها في الوحدة بدقة.

- يكتسب الثقة في قدراته العلمية ويقل لديه التوتر تجاه المادة

- يحدد نقاط القوة والضعف لديه في المحتوى الدراسي للتركيز عليها قبل الاختبار

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريس الفعّال	التكنولوجيا المساعدة لطلاب الدمج إن وجد	استراتيجيات التدريس	المحتوى العلمي	الأداء اللفظي	الواجب المنزلي
تعليم التعريف : مراجعــة السابق. قيم التعايش : حب الاستطلاع-النزاهة-الشفافية. قضايا العولمة : المشاركة في الأبحاث الرقمية.	السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – العرض التقديمي		العصف الذهني □ الحوار والمناقشة □ التعلم التعاوني		قم بحل أسئلة الامتحان عمل بحث عن احد الموضوعات التي تخص الوحدة	اختبار الشهر.....
التقييم الأسبوعي	حل أسئلة الاختبار			توقيع المعلم /		

٤



الوحدة الرابعة



الصف	الفصل	الفترة / الحصة	التاريخ	الوحدة	الدرس	عنوان الدرس
الرابع				الرابعة	الثاني	تقديم المعلومات

التمهيد / هل فكرت يوما ما كيف نقوم بعمل ملصق؟

أهداف الدرس / يحدد الأدوات الرقمية التي يمكن استخدامها لتصميم ملصق أو لوحة إعلانية ، مثل برنامج Publisher و PowerPoint

- يصف ثلاثة من المفاهيم الرقمية الواجب مراعاتها عند التصميم (مثل الهوامش ، نوع الخط وحجمه ، الألوان ، أو الصور) **- يكتب** ملصقا إلكترونيا بطريقة جذابة ، ومراعي اختيار الخط المناسب

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية الجبنة	التكنولوجيا المساعدة لطلاب الدمج إن وجد	استراتيجيات التدريس	المحتوي العلمي	الأداء الصفى	الواجب المنزلى
تعلم التعرف : صنع القرار - المشاركة . قيم الذات : حب الاستطلاع . قضايا العولمة : الوعي التكنولوجى	السبورة الإلكترونية - الكتاب المدرسى - العرض التتديي		العصف الذهنى العوار والمناقشة		قم بعمل ملصق بمساعدة معلمك	اكمل : احدد الأقصى لالوان في الملصق
اكمل : الأداة التى تعتبر الافضل لتصميم ملصق او لوحة إعلانية : توقيع المعلم /						

التقييم الأسبوعى

الصف	الفصل	الفترة / الحصة	التاريخ	الوحدة	الدرس	عنوان الدرس
الرابع				الرابعة	الرابع	البرمجة لغة الكمبيوتر وصنع الألعاب

التمهيد / هل تتخيل أنك تستطيع أن تتحدث بلغة الكمبيوتر؟؟

أهداف الدرس / - يشرح مفهوم البرمجة (Coding). - يناقش أهمية البرمجة في ابتكار الألعاب الإلكترونية والرسوم المتحركة والأفلام التي يشاهدها.

- يُطبق التفكير المنطقي لإنشاء إرشادات برمجية (خطوات) لحل متاهة أو مهمة بسيطة.

المهارات والقيم المتضمنة بالدرس	التدريسية	التكنولوجيا المساعدة لطلاب الدمج إن وجد	استراتيجيات التدريس	المحتوى العلمي	التعليمية الأنشطة	الأداء الظني	الواجب المنزلي
تعلم التعرف : الإبداع . قيم الذات : الكفاءة . قضايا العولمة : التواصل الحضاري .	السبورة الإلكترونية - الكتاب المدرسي - العرض التلقائي		العصف الذهني □ الحوار والمناقشة □		استكشف موقع Code.org لتعلم البرمجة.	قم بعمل كود برمجة بسيط	أكمل : البرمجة تعتمد على كتابة
التقييم الأسبوعي		أكمل : تعتبر البرمجة لغة :					
		توقيع المعلم /					

الصف	الفصل	الفترة / الحصة	التاريخ	الوحدة	الدرس	عنوان الدرس
الرابع				الرابعة	السادس	فن الجرافيك ابتكار وتعديل الصور الرقمية

التمهيد / ما هو برنامج الرسام؟

أهداف الدرس / يحدد الأدوات والبرامج الشائعة المستخدمة في مجال تحرير الصور والرسوم ، مثل برنامج الرسام (Paint).

يوظف برنامج Paint لإجراء تعديلات أساسية على الصور مثل القص أو إضافة نص

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	المعينة التدريسية	التكنولوجيا المساعدة لطلاب الدمج إن وجد	استراتيجيات التدريس	المحتوى العام
تعليم التعرف : وسائل التواصل . قيم الذات : الاستقلالية. قضايا العولمة : الوعي التكنولوجي.	السبورة الإلكترونية - الكتاب المدرسي - عرض تقديمي -		☐ العصف الذهني ☐ الحوار والمناقشة	اكمل : في الجرافيك يعتمد على ابتكار وتعديل اشرح كيف يساعد القص على جعل الصورة النهائية أجمل وأكثر تركيزا على الموضوع. باستخدام برنامج Microsoft Word أو أي برنامج كتابة آخر اكتب موضوعا قصيرا حول : "أهمية القص (Cropping) في تعديل الصور"
التقييم الأسبوعي	اكمل : برنامج : يساعد الطالب على ابتكار الرسومات توقيع المعلم /			

